

CSS Avanzado | Audio, Video e Iframes

`<iframe>` es una etiqueta de **HTML** bastante antigua que permite añadir de una manera muy fácil y rápida una página web o contenido dentro de otra página. Para ello únicamente hay que indicar la dirección web del contenido o página html que quieres insertar y el espacio de la ventana que mostrará dicho contenido.

A pesar de que con **HTML5** `<iframe>` tiene sustituto, con `<object>`, el hecho de que servicios como GoogleMaps o Youtube la utilicen para mostrar sus mapas o vídeos en nuestras páginas ha hecho que se sigan utilizando de una manera muy habitual.



CSS Avanzado | iframes

La sintaxis es la siguiente:

```
<iframe width="640" height="510"  
src="http://www..." frameborder="0">  
</iframe>
```

Los atributos que utilizamos son **width** y **height** para definir el tamaño que tendrá la ventana que mostrará el contenido, **frameborder** para que esta ventana o marco no tenga borde, y sobre todo **src** para indicar qué página o contenido se debe mostrar dentro de esta ventana.

Para mostrar un vídeo de *youtube* se explicará en el tema dedicado al vídeo, a continuación explicaremos cómo añadir un mapa de Google Maps.



CSS Avanzado | iframes

- Añadir un mapa de Google Maps



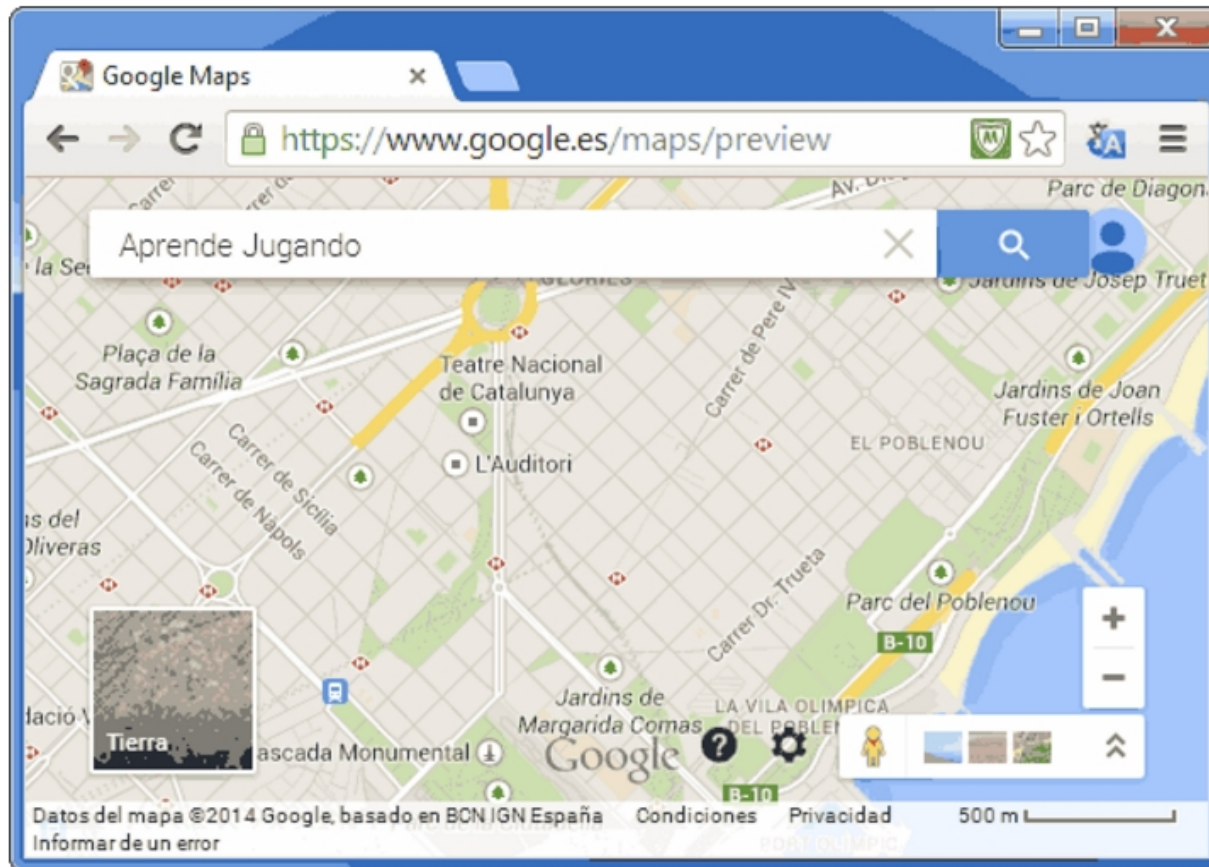
Accedemos a Google Maps (www.maps.google.es)

Buscamos la dirección del mapa que queremos mostrar (o el nombre de la empresa si existe en Google Maps).




CSS Avanzado | iframes

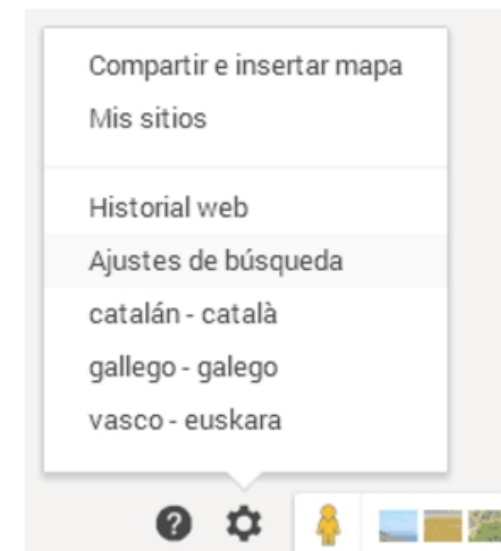
• Añadir un mapa de Google Maps



Aplicamos el zoom que deseemos.

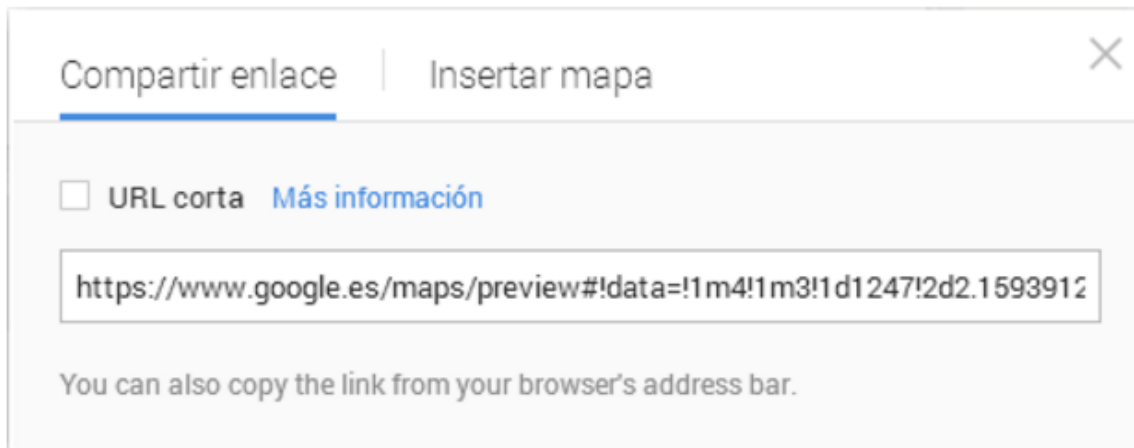
Pulsamos sobre el botón "**Configuración**"  (ubicado en la parte inferior derecha de la pantalla) y seleccionamos la opción:

"**Compartir e insertar mapa**".



CSS Avanzado | iframes

- Añadir un mapa de Google Maps

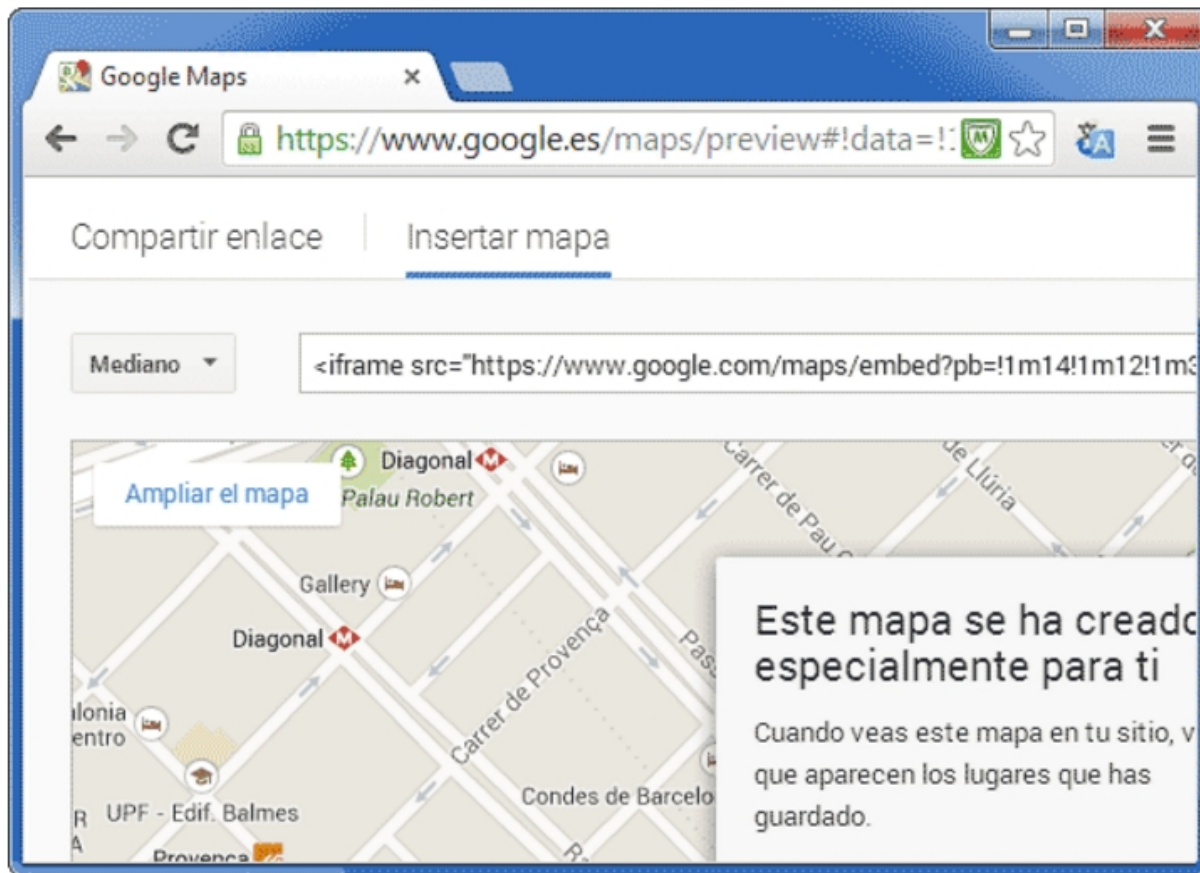


Seleccionamos la pestaña superior derecha: "Insertar mapa".



CSS Avanzado | iframes

• Añadir un mapa de Google Maps



Para indicar el **tamaño del mapa** hacemos clic sobre la opción que inicialmente muestra el valor "**Mediano**":

(ubicado en la parte superior izquierda de la pantalla).

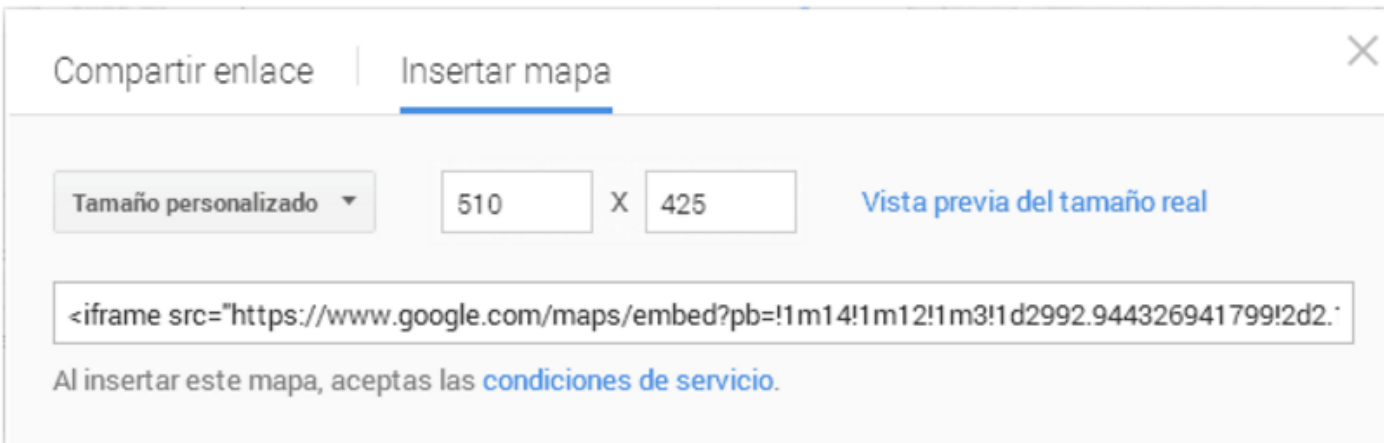


Seleccionamos la opción: "**Tamaño personalizado**".



CSS Avanzado | iframes

• Añadir un mapa de Google Maps



Compartir enlace | Insertar mapa ✕

Tamaño personalizado ▾ 510 X 425 [Vista previa del tamaño real](#)

```
<iframe src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m14!1m12!1m3!1d2992.944326941799!2d2."
```

Al insertar este mapa, aceptas las [condiciones de servicio](#).

Escribimos la **anchura** y **altura** que queremos que tenga el mapa (expresado en píxeles)

Copiamos todo el código (el que empieza por `<iframe...>`).

Lo pegamos dentro de un `<div>` que debe tener un nombre de `id` o `class` para poder editarlo posteriormente con CSS.



CSS Avanzado | Video

Aunque el código **HTML5** para la inserción de vídeo directamente en **HTML5** es muy sencillo, todavía tiene un único inconveniente. No todos los navegadores aceptan todos los formatos de vídeo existentes. De hecho de los 3 estándares existentes, el único navegador que los acepta a todos es *Chrome*.

Así que, si queremos que el vídeo se pueda visualizar en todos los navegadores tendremos que añadir el mismo vídeo en distintos formatos.



CSS Avanzado | Video

• Diferentes estándares de vídeo

Actualmente existen 3 estándares de vídeo que utilizan códecs diferentes y que vienen impulsados por grandes empresas:

- El formato **MP4** (ficheros con extensión .mp4 o .mov) que bajo licencia utiliza el códec H264 (el mismo que utiliza Flash). Es impulsado por Apple y Microsoft.
- El formato **OGG** (ficheros con extensión .ogv) que utiliza el códec On2VP8 es gratuito. Impulsado por Mozilla, Opera y Firefox.
- El formato **WebM** (ficheros con extensión .webm) también es gratuito e impulsado por los mismos que apoyan el formato OGG (Mozilla, Opera y Firefox).



CSS Avanzado | Transiciones

- Diferentes estándares de vídeo

El código HTML estándar para visualizar un único formato de vídeo sería:

```
<video>
```

```
  <source src="video.ogv" type="video/ogg"/>
```

```
</video>
```

En el tag `<video>` es posible incorporar un gran número de atributos que nos ayudan a poder controlar mejor el video. Veamos algunos ...



CSS Avanzado | Transiciones

Algunos atributos de `<video>`

- **width:** Indica la anchura del vídeo, expresada en píxeles (px) o en porcentaje (%)
- **height:** Indica la altura del vídeo, expresada en píxeles (px) o en porcentaje (%)
- **controls:** Establece si tendrá la barra de navegación (play, stop, volumen...) o no
- **autoplay:** Indica si el vídeo se inicia detenido o ya aparece por defecto reproduciéndose
- **loop:** Establece si al acabar el vídeo, éste debe volver a empezar o no
- **muted:** Indica si el audio se reproduce o se reproduce sin audio
- **preload:** Indica si el vídeo se empieza a cargar cuando el navegador carga la página html
- **poster:** Da la posibilidad de establecer una imagen (jpg, gif o png) como fotograma inicial del video



CSS Avanzado | Transiciones

- Diferentes estándares de vídeo

Por lo tanto, si utilizásemos todos los atributos, el código anterior quedaría de la siguiente manera:

```
<video width="800" height="600" controls  
autoplay loop poster="fotograma.png">  
<source src="video.ogv" type="video/ogg"/>  
</video>
```



CSS Avanzado | Transiciones

- Diferentes estándares de vídeo

Si queremos que el vídeo se pueda visualizar desde cualquier navegador (que soporte HTML5), tenemos que añadir a este código más posibilidades y por lo tanto tenemos que tener el vídeo grabado en diferentes formatos.

El código HTML completo quedaría como sigue...



CSS Avanzado | Transiciones

- Diferentes estándares de vídeo

```
<video width="800" height="600" controls autoplay
loop poster="fotograma.png">
  <source src="video.ogv" type="video/ogg"/>
  <source src="video.mp4" type="video/mp4"/>
  <source src="video.webm" type="video/webm"/>
  <p>Tu navegador no soporta HTML5</p>
</video>
```



CSS Avanzado | Transiciones

• Añadir un vídeo de Youtube

Para añadir un vídeo de Youtube lo único que tenemos que hacer es:

- 1) Ir a la web de www.youtube.com y acceder al vídeo que quieras añadir a tu web.
- 2) Hacer clic con el botón derecho del ratón sobre el vídeo
- 3) Seleccionar la opción "Copiar código de inserción".
- 4) Ya dentro del editor de HTML, crear un DIV y pegar dentro el contenido que se ha copiado en el punto anterior, que será algo parecido al siguiente código...

CSS Avanzado | Transiciones

- Diferentes estándares de vídeo

```
<iframe width="640" height="360" src="http://www.youtube.com/embed/_93kDSPIKIM?feature=player_detailpage" frameborder="0" allowfullscreen></iframe>
```



CSS Avanzado | Audio

- Diferentes estándares de audio

Estos 2 formatos de audio mayoritarios son:

- El formato MP3 (ficheros con extensión .mp3) abarca a la mayoría de navegadores, excepto a FireFox. Aunque está ampliamente arraigado, está sujeto a patentes
- El formato OGG Vorbis (ficheros con extensión .ogg) no está sujeto a patentes (igual que ocurre en el caso del vídeo). No es aceptado por Internet Explorer ni por Safari



CSS Avanzado | Audio

- Diferentes estándares de audio

El código sencillo para un único formato de audio sería así:

```
<audio src="audio.mp3">  
</audio>
```



CSS Avanzado | Audio

• Diferentes estándares de audio

En el tag '**audio**' es posible incorporar algunos atributos de control del audio, como son:

- **controls**: Establece si tendrá la barra de navegación (play, stop, volumen...) o no
- **autoplay**: Indica si el audio se inicia automáticamente al cargar la página html
- **loop**: Establece si al acabar el audio, éste debe volver a empezar indefinidamente
- **preload**: Indica si el audio se empieza a cargar cuando el navegador carga la página html



CSS Avanzado | Audio

- Diferentes estándares de audio

Por lo tanto, si utilizásemos algunos atributos, el código anterior quedaría de la siguiente manera:

```
<audio src="audio.mp3" autoplay controls loop>  
</audio>
```

